

# Sylabus pro předmět

## MODELOVÁNÍ ARCHITEKTURY

<b>Kód předmětu:</b>	4IT545
<b>Název v jazyce výuky:</b>	Modelování architektury
<b>Název česky:</b>	Modelování architektury
<b>Název anglicky:</b>	Architecture modelling
<b>Počet přidělených ECTS kreditů:</b>	3
<b>Forma výuky kurzu:</b>	prezenční; 0/2 (počet hodin přednášek týdně / počet hodin cvičení týdně) při semestrální výuce mimosemestr; 0/26 (počet hodin přednášek za období / počet hodin cvičení za období) při mimosemestrální výuce
<b>Forma ukončení kurzu:</b>	zkouška
<b>Jazyk výuky:</b>	čeština
<b>Doporučený typ a ročník studia:</b>	magisterský navazující (druhý cyklus): 2
<b>Semestr:</b>	— obsah této položky nebyl definován —
<b>Vyučující:</b>	Ing. Pavel Sládek, Ph.D. (garant)
<b>Omezení pro zápis:</b>	žádné
<b>Doporučené doplňky kurzu:</b>	žádné
<b>Vyžadovaná praxe:</b>	žádná

### Zaměření předmětu:

Kurz "Modelování architektury" se zaměřuje na poskytnutí znalostí a dovedností potřebných pro úspěšné modelování architektury v informačních technologiích. Kurz zahrnuje teoretickou a praktickou výuku, která se zaměřuje na různé aspekty modelování architektury v IT, včetně modelování systémové architektury, architektury aplikací a datových struktur.

### Výsledky učení:

Po úspěšném absolvování budou studenti schopni

- porozumět základním principům modelování architektury
- používat nástroje pro modelování systémové architektury, architektury aplikací a datových struktur
- modelovat architekturu v IT pro různé účely
- analyzovat a hodnotit různé modely architektury se zaměřením na IT oblast

### Obsah předmětu:

Úvod do modelování architektury

- Definice a principy modelování architektury
- Výhody a použití modelování architektury
- Historie a současný stav modelování architektury

Nástroje pro modelování architektury

- Přehled nástrojů pro modelování architektury
- Používání nástrojů pro modelování architektury

Modelování systémové architektury

- Základní principy a nástroje pro modelování systémové architektury
- Identifikace a popis systémových komponentů
- Modelování interakcí mezi systémovými komponentami

Modelování architektury aplikací

- Základní principy a nástroje pro modelování architektury aplikací
- Identifikace a popis aplikací a jejich funkcionalit
- Modelování interakcí mezi aplikacemi

### Modelování datových architektur

- Základní principy a nástroje pro modelování datových architektur
- Identifikace a popis datových prvků
- Modelování datových vztahů a interakcí

### Způsob studia, metody výuky a studijní zátěž (počet hodin):

Druh	Počet hodin studijní zátěže
	Prezenční studium
Účast na cvičeních/seminářích/tutoriálech	24
Příprava na cvičení/semináře/tutoriály	12
Příprava semestrální práce	24
Příprava na závěrečnou ústní zkoušku	18
<b>Celkem</b>	<b>78</b>

### Způsoby a kritéria hodnocení:

Druh	Váha
	Prezenční studium
Aktivita na přednáškách/cvičeních/seminářích	20 %
Vypracování semestrální práce	40 %
Absolvování závěrečné ústní zkoušky	40 %
<b>Celkem</b>	<b>100 %</b>

### Hodnocení:

#### Zkoušky

- 1 Výborně (90 – 100 %)
- 2 Velmi dobře (75 – 89 %)
- 3 Dobře (60 – 74 %)
- 4 Nedostatečně (0 – 59 %)

#### Zápočty

Z Započteno

NZ Nezapočteno

### Zvláštní podmínky a podrobnosti:

Tento kurz byl spolufinancován Evropskou unií, Národním plánem obnovy z projektu NPO\_VŠE\_MSMT-16603/2022

### Literatura:

Typ*	Autor	Název	Místo vydání	Nakladatel	Rok	ISBN
Z	WIERDA, Gerben	Mastering ArchiMate	Nizozemsko	P&A	2017	978-90-819840-9-6
Z	LANKHORST, Marc M.	Enterprise architecture at work : modelling, communication and analysis	Berlin	Springer	2017	978-3-662-57169-9
D	ArchiMate 3.2 Specification (OpenGroup)					

\* Z – základní literatura    D – doporučená literatura